

Даниил Аверин

Продуктовый дизайнер

Product design, strong UI, design systems и AI-assisted workflows

averination.com linkedin.com/in/averination averination@gmail.com Гюмри, Армения | Удалённо

Профиль

Продуктовый дизайнер с опытом более 5 лет в B2B, mobile, e-commerce и AI-продуктах. Проектирую сложные пользовательские сценарии от исследования и гипотезы до реализации и оценки результата по продуктовым метрикам. Сильная экспертиза в UI craft, прототипировании, дизайн-системах и работе с разработкой. Использую Claude Code и Codex для прототипирования и ускорения продуктового процесса

Опыт

Независимый продуктовый дизайнер

Ноябрь 2025 — Настоящее время

Проектирую личный кабинет для мебельной компании; недавно работал над NDA-мобильным продуктом в сферах продуктивности, финансов и здоровья

Перерабатываю пользовательские сценарии и развиваю дизайн-систему: переиспользуемые компоненты, семантические цветовые и типографические токены

Работаю с разработкой от принятия дизайн-решений до реализации; использую Codex и Claude для прототипирования

Duo Sapiens / Ментор

Июнь 2024 — Настоящее время

Менторю продуктовых и UX/UI-дизайнеров по продуктовому мышлению, сложным пользовательским сценариям, UI craft и презентации портфолио

Разбираю продуктовые кейсы и даю публичную обратную связь как приглашённый эксперт

KTS / Продуктовый дизайнер

Сентябрь 2025 — Ноябрь 2025

Проектировал продукты для Альфа-Банка, Сбера, ПИК, Level и Stone, а также KTS Agent — платформу AI-ассистентов для бизнеса

Помог сократить время анализа документов на 70–80% в AI-сервисе для работы со знаниями и количество встреч на 40% благодаря более понятной базе знаний

Создал компонентную библиотеку на базе Mantine и workflow с Figma Branches; проводил воркшопы по дизайн-токенам, взаимодействию с frontend-разработкой и 3D motion

Pinkman / Продуктовый дизайнер

Сентябрь 2024 — Август 2025

Проектировал сценарии биллинга, личных кабинетов и управления нагрузкой сотрудников для retail — и travel-продуктов под NDA, работая с бизнес-аналитиками

Проводил интервью, наблюдения и фокус-группы; использовал продуктовые метрики после релиза для проверки гипотез и оценки выпущенных решений

Выбранные результаты: −23% времени на управление расписанием и сегментами, −40% обращений в поддержку по вопросам интерфейса, +17% удовлетворённости пользователей. Унифицировал библиотеки компонентов и улучшил workflow работы с ветками

Опыт, продолжение

ILAR / UX/UI Designer

Июнь 2023 — Август 2024

Проектировал адаптивные корпоративные сайты и e-commerce-продукты от концепции до передачи в разработку

Создавал и поддерживал дизайн-библиотеки на базе современных UI-фреймворков и улучшал взаимодействие между дизайном и разработкой

Презентовал и защищал дизайн-решения перед клиентами. Проводил командные и студийные митапы, внедрял AI-инструменты в ежедневную работу и оформлял кейсы для развития бренда работодателя

Synaptik / UX/UI Designer

Июнь 2022 — Апрель 2023

Проектировал коммерческие сайты для клиентов из разных сфер — от производителей стали до креативных школ

Собирал адаптивные сайты в Tilda с доработанными JavaScript-интеракциями, используя основы HTML и CSS. Выстраивал production workflow для проектов на CMS

Работал с брендингом и employer brand и поддерживал переиспользуемые дизайн-библиотеки

Pimmer / Продуктовый дизайнер

Июнь 2021 — Май 2022

В e-commerce-стартапе проектировал приложение-каталог, административную панель и лендинги под разные сегменты аудитории

Формулировал и проверял MVP-гипотезы с помощью исследований и A/B-тестов через abtest.design; проектировал новые функции, участвовал в дизайн-ревью и поддерживал UI kit

Навыки и инструменты

Продуктовый дизайн и discovery

Пользовательские сценарии, продуктовые гипотезы, интервью, usability testing, наблюдения, фокус-группы и JTBD

Исследования и аналитика

Качественные и количественные исследования, A/B-тестирование, продуктовая аналитика, продуктовые метрики и анализ после релиза

Дизайн-системы

Figma, библиотеки компонентов, дизайн-системы, семантические токены, Variables, Auto Layout, Branches, Mantine и Ant Design

Delivery и прототипирование

Работа с разработкой, прототипирование, responsive design, HTML/CSS, Claude Code и Codex

Образование

Вятский государственный университет
Бакалавриат, юриспруденция, 2022

Курсы

2025 — Next Level UI, Wannabelike

2024 — Helper, Studio MAX

Языки

Русский — родной

Английский — B2

Японский — N5